



Velká Vodácká Pout'

aneb řekou napříč Brnem – sobota 13. 8. 2011

Pro vodáky i nevodáky v každém věku. Pro rodiny s dětmi. Pro nadšence. Pro všechny ☺

11. ročník WWP se koná opět na řece Svratce, avšak tentokrát přímo v Brně. Během šestikilometrové plavby z Bystrce do Pisárek (cca 3 hodiny) jsou pro účastníky připraveny stanoviště s jednoduchými i složitějšími úkoly. V případě úspěšného splnění těchto úkolů obdrží razítka, které v cíli promění v lístky do tomboly. K poslechu jim po celou dobu plavby bude hrát skupina ZADÁCI, a to přímo z plovoucího raftu. V cíli plavby (na vznikající vodácké základně) je připravena Velká Vodácká Party - občerstvení, kytary, ohniště, soutěže, ukázky záchrany a samozřejmě nebude chybět ani bohatá tombola.

Začátek plavby: mezi 13. a 14. hodinou v Bystrci na lávce k ZOO.

Konec plavby: Pisárecký most – cca v 16 hodin.

Závěrečná tombola: v 19 hodin na vodácké základně v Pisárnkách.

Občerstvení: v cíli plavby je připraven kiosek s pivem a klobáskami, prodávat se budou špekáčky k opékání.

Plavidla: K dispozici je omezený počet lodí různých typů (kajaky, kánoe, rafty). Je třeba si zapůjčení včas rezervovat (tel: 545 214 430). Jinak jsou na startu WWP vítána jakákoli vlastní plavidla. Originální plovoucí nápady budou oceněny.

Poplatky: Za plavbu ani na závěrečné party se vstupné neplatí. Zpoplatněno je pouze zapůjčení vodáckého vybavení a to dle platného ceníku VODÁK sport a občerstvení.

Parkování a doprava: Na startu je možné parkovat u ZOO, v cíli nejlépe v areálu Anthroposu. Po ukončení plavby je pro řidiče zajištěna doprava pro auta na start plavby.

Přihlášky: Prosíme o zaslání stručného mailu na adresu tomas@vodak-sport.cz, zdali se akce zúčastníte a v jakém počtu. Výrazně nám to pomůže při organizaci splutí a zajištění občerstvení.

Děkujeme a těšíme se na Vás

Akce se koná za každého počasí. Pro veškeré informace volejte na tel 545 214 430 nebo pište na tomas@vodak-sport.cz.

Pořadatel: Racek Brno, VODÁK sport, s.r.o. ve spolupráci MS VZS Brno a za podpory MMB.